**1. Wypisz liczby od 1 do 10 za pomocą pętli for**

Napisz program, który wypisuje liczby od 1 do 10 przy użyciu pętli for.  
  
#include <iostream>

using namespace std;

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main() {

int i;

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

cout << "i = " << i<< "\n";

}

return 0;

}

**2. Wypisz liczby od 10 do 1 za pomocą pętli for**

Napisz program, który wypisuje liczby od 10 do 1 w kolejności malejącej przy użyciu pętli for.  
  
#include <iostream>

using namespace std;

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main() {

int i;

for (int i = 10; i >= 0; i= i-1)

{

cout << "i = " << i<< "\n";

}

return 0;

}

**3. Wypisz liczby parzyste w przedziale od 1 do N za pomocą pętli while**

Napisz program, który wypisuje liczby parzyste w przedziale od 1 do N, przy czym N wprowadza użytkownik. Użyj pętli while.

**4. Oblicz sumę liczb od 1 do N za pomocą pętli while**

Napisz program, który oblicza sumę liczb od 1 do N przy użyciu pętli while, gdzie N jest liczbą wprowadzoną przez użytkownika.

**5. Wypisz liczby nieparzyste w przedziale od 1 do N za pomocą pętli do-while**

Napisz program, który wypisuje liczby nieparzyste w przedziale od 1 do N, gdzie N wprowadza użytkownik. Użyj pętli do-while.

**6. Oblicz iloczyn liczb od 1 do N za pomocą pętli do-while**

Napisz program, który oblicza iloczyn liczb od 1 do N, gdzie N wprowadza użytkownik. Użyj pętli do-while.

**7. Zliczanie liczb dodatnich w tablicy za pomocą pętli for**

Napisz program, który zlicza, ile liczb dodatnich znajduje się w tablicy (tablica ma 10 elementów). Użyj pętli for.

**8. Znajdź największą liczbę w tablicy za pomocą pętli for**

Napisz program, który znajduje największą liczbę w tablicy (tablica ma 10 elementów). Użyj pętli for.

**9. Sprawdź, czy liczba jest liczbą pierwszą za pomocą pętli while**

Napisz program, który sprawdza, czy liczba wprowadzona przez użytkownika jest liczbą pierwszą. Użyj pętli while.

**10. Odwrócenie liczby za pomocą pętli do-while**

Napisz program, który odwraca liczbę wprowadzoną przez użytkownika, np. 123 -> 321. Użyj pętli do-while.

Te zadania pozwolą Ci przećwiczyć różne typy pętli w C++ (for, while, do-while) i zastosować je do rozwiązywania różnych problemów.